



BROWSERSPIELE AUS HAMBURG

Wer ist Bytro?

Bytro ist ein junger deutscher Entwickler von Browserspielen. Das Unternehmen betreibt derzeit erfolgreich drei Spiele, Supremacy 1914, New World Empires und Call of War. Mehr als fünf Millionen Spieler haben sich für die Spiele registriert.

Die Spiele sind nach dem Free-to-play Prinzip entwickelt und bieten eine anspruchsvolle und intensive Erfahrung mit hohem Wiederspielwert, die durch Premiuminhalte bereichert werden kann.

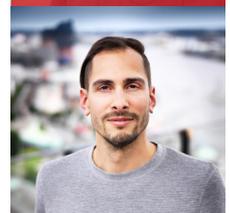
Gegründet wurde das Unternehmen 2009 von Felix Faber, Tobias Kringe und Christopher Lörken in Freiburg, in 2011 zog Bytro in die Hansestadt Hamburg.

2013 schloss sich das Unternehmen mit der schwedischen Stillfront Group -einem Verbund unabhängiger Entwicklerstudios und Publisher- zusammen. Seit 2015 ist die Gruppe an der NASDAQ First North öffentlich handelbar.

Bytro hat den Anspruch ein Team aus fähigen und talentierten Menschen aufzubauen. Dies ermöglicht eine Kultur der Handlungsfreiheit zu etablieren und allen Mitarbeitern die Möglichkeit direkter Einflussnahme auf den Designprozess zu geben.



Tobias Kringe



Felix Faber



Christopher Lörken



Zirkusweg 2
20359 Hamburg

info@bytro.com
www.bytro.com

Bytro Labs GmbH